

# Jeux de l'UNSS

---

Fiche Sport N° 63

Mise à jour : 7 juillet 2015



# Sommaire

---

Introduction		Page 3
I.	Compétition	Page 4
II.	Responsabilisation	Page 16
III.	Innovation	Page 19
IV.	Formation	Page 20
Annexes		Page 22

# Préambule

---

Au fil des années, l'UNSS a acquis une certaine notoriété dans l'organisation d'événements sportifs au nom de la qualité des prestations, du nombre des participants, de la capacité de mobilisation, mais aussi du talent, de l'expertise et du savoir-faire de l'ensemble de ses cadres, des enseignants d'EPS et des Jeunes Officiels.

## Plusieurs constats

- La fidélisation des jeunes à la pratique sportive en AS doit être effective dès leur entrée en 6<sup>ème</sup>,
- La catégorie d'âge « Benjamins » est toujours observée comme devant être protégée alors qu'à cet âge-là, de nos jours, la maturité physique, intellectuelle, sociale, est bien plus avancée que par le passé,
- L'UNSS s'est toujours refusée à mettre en place un championnat Benjamins, en donnant ainsi du temps pour une participation à une compétition nationale à l'âge des Minimes,
- L'UNSS a toujours mis en avant la notion de multi-activités, ne souhaitant pas favoriser dès l'entrée en 6<sup>ème</sup> la mono-activité de l'élève avec un objectif de compétition.

## Le projet « Jeux de l'UNSS »

Il doit satisfaire à certaines orientations :

- Engager l'AS dans des offres de pratique concernant aussi bien les garçons que les filles,
- Intégrer la préparation des « Jeux de l'UNSS » dans le cadre d'un projet global associant en amont d'autres disciplines,
- Donner à la participation aux « Jeux de l'UNSS » une valeur ajoutée associant sport, culture, échanges, visites, découverte d'autres activités,
- Favoriser la participation du plus grand nombre de benjamins (G et F) répartis dans chaque département pour les qualifications et sur 1 site pour la finalité nationale,
- Constituer au sein de l'AS du collège une équipe associant 3 Garçons et 3 Filles qui participeront ensemble à une compétition d'Athlétisme adaptée à leur niveau et à une compétition de Handball,
- Des activités optionnelles complémentaires (initiation, découverte, ...) hors Sport Collectif, seront proposées sur le site ; chaque AS qualifiée participera à des activités complémentaires en fonction des possibilités locales offertes par l'organisateur,
- Terminer la Cérémonie de clôture par un Relais de l'Amitié.

Les Benjamins représentent près de 370 000 licenciés soit 37% du total.

L'UNSS rétablit un événement national, les Jeux de l'UNSS, à destination uniquement des benjamins en rassemblant un millier de jeunes en un même lieu, affirmant ainsi sa mission éducative au service des élèves. Un sport sans tricherie ni violence est l'image que l'UNSS veut donner du Sport Scolaire par cette manifestation de portée nationale.

Rassembler des sportifs en devenir, c'est aussi démontrer que le sport de masse est non seulement un vecteur de communication mais qu'il est aussi un facteur d'intérêt général, éducatif et fondamental.

Proposer aux participants un séjour agréable associant la compétition sportive et l'aspect festif liés à tout rassemblement de la jeunesse constitue une priorité dans toute organisation.

## Des jeux pour les jeunes et par les jeunes

Impliqués dès le lancement du projet dans les commissions d'organisation et présents sur le terrain dans leurs fonctions de Jeunes Arbitres, de Jeunes Organisateur et de Jeunes Dirigeants, les Jeunes Officiels trouvent dans l'UNSS une originalité et une spécificité la démarquant des autres organisations. L'UNSS permet à tous les jeunes, dès leur entrée au collège, de s'engager de façon dynamique et responsable dans un projet d'envergure jusqu'au niveau national.

# Introduction

---

La réglementation du sport se réfère à la fois au Règlement Intérieur, au Règlement Fédéral UNSS et à la fiche sport.

La fiche sport Jeux UNSS a pour objectif de préciser à travers les quatre piliers de l'UNSS (compétitions, responsabilisation, innovation et formation) les directives réglementaires et les moyens de développement liés au sport.

La fiche sport donne le cadre obligatoire à destination des championnats inter-académiques et de France.

Elle offre par ailleurs des pistes de développement et une grande souplesse d'organisation du sport pour les AS et lors des phases départementales et académiques. Elle intègre dans la vie des AS et dans le déroulement des championnats les axes prioritaires du PNDSS.

La Direction Nationale après concertation avec la CMN, peut décider, en fonction du nombre d'inscrits à la date butoir des qualifications, d'annuler un CF.

En tout état de cause un CF ne pourra être organisé avec moins de quatre AS qualifiées.

Valable l'année scolaire 2015 - 2016, la Fiche Sport pourra être mise à jour au cours de cette période.

# Compétition

---

Une grande souplesse d'organisation des phases départementales est laissée aux services UNSS. Des éléments en lien avec les axes thématiques prioritaires de l'UNSS sont intégrés à cette organisation.

## Calendrier

Se référer au Fichier « Calendrier des Championnats de France », régulièrement mis à jour sur le site.

## Catégories d'âge 2016

Benjamins	nés en 2003, 2004 et 2005
Minimes	nés en 2001 et 2002
Cadets	nés en 1999 et 2000
Juniors	nés en 1997 et 1998
Seniors	nés en 1996 et avant

## Modalités de remboursement aux équipes

Spécifiques aux Jeux de l'UNSS

# Jeux de l'UNSS

## Conditions de Participation

Tous les Benjamins sont autorisés à participer.

	<b>COLLÈGES</b>	
LICENCIÉS AUTORISÉS	Benjamins	
COMPOSITION DES ÉQUIPES	<b>ATHLÉTISME</b> 3 Garçons 3 Filles	<b>HANDBALL</b> 3 Garçons 3 Filles + le Jeune Officiel (s'il est Benjamin)
ÉPREUVES	EPMT Épreuves Multiples - relais 2 garçons 2 filles - 2 épreuves + relais maximum par concurrent soit un total de 13 performances (cf. règlement) - au moins une fille en course/saut/lancer - au moins un garçon en course/saut/lancer - 50m/50mH/1000m - Longueur - Vortex	Type Mini Handball ou SANDBALL Tournoi de TOUTES les équipes
JEUNE OFFICIEL	1 Jeune Officiel en Athlétisme par équipe qualifiée (de préférence de la catégorie Benjamin) Niveau départemental minimum (pastille bleue) Il est de l'association sportive Il ne peut pas être compétiteur en Athlétisme En cas d'absence, l'association sportive concernée ne pourra participer aux Jeux de l'UNSS  Le Jeune Officiel Athlétisme pourra jouer dans la compétition Handball, sous réserve qu'il soit benjamin	
RÈGLEMENT	Spécifique UNSS	
FORMULE DE COMPÉTITION	2 compétitions distinctes en Athlétisme et en Handball Classement par addition des classements dans les 2 épreuves	
MODALITÉS DE QUALIFICATION	Niveau départemental, une équipe par département	
NOMBRE D'ÉQUIPES	100 (une équipe par département)	
TITRES DÉCERNÉS	Champion de France UNSS des Jeux de l'UNSS	

## Organisation Générale

### **1<sup>ère</sup> Journée**

1 équipe en Athlétisme 3 G et 3 F  
D'où classement de 1 à 100

### **2<sup>ème</sup> Journée**

Les mêmes concurrents (JOff compris si Benjamin), se rencontrent en Handball  
Addition des points acquis et Classement Général après le Handball.  
En cas d'égalité le temps du relais 4x60 sera pris en compte pour classer les équipes

### **3<sup>ème</sup> Journée<sup>1</sup>**

Activités de découverte  
Relais de l'Amitié ou Organisation Locale et Protocole

<sup>1</sup> Sur la 3<sup>ème</sup> journée, une invitation massive peut être proposée aux équipes de l'académie, voire des académies limitrophes, pour assister aux finales et à la cérémonie de clôture, étoffer le « Relais de l'Amitié » et profiter de l'infrastructure d'organisation pour « jouer » sur les lieux des « Jeux de l'UNSS » son championnat benjamin une fois les équipes reparties après le déjeuner

## Remontée des résultats des Championnats qualificatifs

Date limite de transmission des résultats départementaux par les DSD.

Date butoir : **18 mai 2016**

Un espace sera réservé aux demandes de repêchages, qu'il faudra ensuite faire valider par le document du Règlement Fédéral UNSS.

# Règles Athlétisme

---

## Formule retenue

Piste 6 couloirs – Revêtement Tartan, pointes autorisées

Vortex : lancer sur Tartan et herbe

## Épreuves

1. 50m : départ debout ou « tripodes »,
2. 50m HAIES : haies 65cm : départ debout ou « tripodes »  
Dans le cas d'une épreuve à un tour et en cas de chute ou déséquilibre important il pourra être proposé sur décision du Juge Arbitre Course à l'athlète de recourir si l'horaire le permet.
3. 1000m  
Séries homogènes
4. VORTEX : 4 essais
5. LONGUEUR : 4 essais, règle des 20cm.
6. RELAIS 4X60m MIXTE                      ORDRE PASSAGE : F+F+G+G : départ debout ou « tripodes ». Deux tours.

## Nombre épreuves par athlètes

- 2 épreuves + relais par personne, jamais deux courses jamais deux concours,
- 5 épreuves,
- Une fille par épreuve,
- Un garçon par épreuve,
- Pas plus de trois athlètes par épreuve,  
Barèmes garçons et filles sur toute les épreuves sauf pour le relais : Barème garçon.

Épreuves	50m	50m haies	1000m	Longueur	Vortex	Relais (mixte)
Garçon 1	X			x		x
Garçon 2		x			x	x
Garçon 3			X	o		
Fille 1	X			x		x
Fille 2		x			x	x
Fille 3			X		o	

- 10 performances prises en compte + relais,
- Les deux plus faibles performances retirées : une en garçon et une en fille en respectant le règlement.



# Règles Mini Handball

---

Les règles fondamentales du handball sont applicables, mais avec un souci d'adaptation aux capacités des enfants. Elles évolueront d'une interprétation très large vers une application plus rigoureuse.

Le mini hand offre à l'élève un jeu adapté à son âge, qui se pratique partout, qui est ludique, libre et sans « championnate ». La règle, le terrain, les formes de jeu doivent être aménagées.

## Durée des rencontres

*Tournoi à 16 équipes : 2 x 6 minutes.*

## Le ballon

Ballon de mini-hand ou de sandball, taille 0 (46 à 48 cm de circonférence), soit en cuir synthétique, soit en mousse (proscrire le revêtement plastique ou PVC). Il ne doit pas faire mal et permettre une bonne préhension (revêtement soft et grippant).

## Les joueurs

4 joueurs de champ, 1 gardien de but et 1 remplaçant (2 si le Jeune Officiel est benjamin). Tous les élèves devraient jouer une durée égale. Les remplacements se font à n'importe quel moment (y compris pour le gardien de but) dès que le joueur à remplacer a quitté le terrain.

Afin de favoriser la mixité pendant les phases de jeu, 2 filles au minimum joueront sur le terrain en même temps.

## Le gardien de but

Libre de ses mouvements dans la surface de but, il peut participer au jeu hors d'elle (soumis à ce moment aux règles des joueurs de champ), mais ne peut ramener le ballon dans sa zone.

## Le joueur de champ et le ballon

*Il ne peut pas*

- Le garder plus de 3 secondes à l'arrêt
- Le passer à son gardien de but quand celui-ci est dans sa surface
- Faire plus de 3 pas balle en main (marcher)
- Attraper le ballon à deux mains dans une phase de dribble (reprise de dribble)

*Il peut*

- Progresser avec la balle en la faisant rebondir au sol (dribbler)
- Faire 3 pas, dribbler, refaire 3 pas avant de passer la balle

## Le joueur de champ et le terrain

Il n'a pas le droit de pénétrer dans la surface de but sauf en suspension.

## Le joueur de champ et l'adversaire

Aucune brutalité n'est permise. Toute action de jeu doit être réalisée de face.

- Pas d'accrochage du bras porteur de balle
- Pas de ceinturage ni de poussette
- Pas d'arrachage de la balle des mains de son porteur

## L'engagement

Il se fait au milieu du terrain au début de chaque période par un entre-deux et par le gardien dans sa zone après un but, au coup de sifflet.

### La remise en jeu

Lors de toute remise en jeu, l'adversaire doit se trouver à 3 mètres minimum du porteur de balle. Lorsque le ballon franchit la ligne de côté (ligne de touche), la remise en jeu se fait sur cette ligne, pied sur la ligne à l'endroit où le ballon est sorti. Lorsque le ballon franchit la ligne de fond (ligne de but), la remise en jeu se fait par le gardien sauf si le ballon a été touché par un coéquipier du gardien (corner).

### Le temps-mort

1' par mi-temps et par équipe.

### Le pénalty

Toute faute grossière à proximité de la surface de but est sanctionnée par un jet à 5 mètres (pénalty) à la zone, sans empiéter sur la surface de but, à l'arrêt.

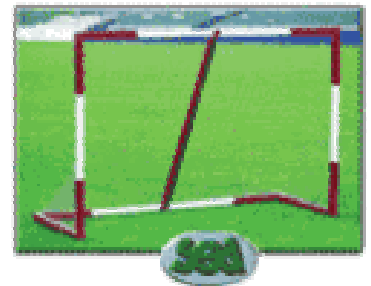
### L'exclusion

Il doit s'agir d'un cas extrême (brutalité volontaire, jeu dangereux, manque de respect à l'arbitre ou tout autre participant au jeu) : 30'' d'exclusions sont prononcées avec remplacement du joueur.

### Le terrain

Il mesure entre 18 et 25 mètres de longueur et entre 15 et 18 m de largeur. Il est recommandé de prendre les plus grandes dimensions possibles surtout en largeur.

Dans le cas de l'implantation de deux terrains en largeur sur un terrain normal, les lignes de but « mini handball » correspondront aux lignes de touche du grand terrain. Les lignes de touche « mini handball » seront à 1 m minimum de la ligne de but et de la ligne médiane du grand terrain. La surface de but est tracée en demi-cercle à 5 mètres du milieu des buts.



### Le tracé

Les lignes de mini handball mesurent 2 cm de largeur. Il n'y a pas de ligne médiane, pas de ligne de jet franc et pas de ligne de penalty.

### Les buts

Paire de mini-buts : 2,40 m de large x 1,70 m de haut (dimensions intérieures) avec filet.

Ils doivent répondre aux normes de sécurité actuellement en vigueur. S'il y a un mur à proximité, une solution de buts rabattables peut être envisagée.

Nouveauté : lancement du but mini hand gonflable, la solution rapide pour lancer l'activité mini avec un matériel adapté, durable et rapide à gonfler.

### Le jeu

Sur tout le terrain, en défense « Homme à Homme ».

# Responsabilisation

## Athlétisme

<b>RÔLES</b>	<b>COMPÉTENCES</b>	<b>SAVOIR-FAIRE</b>
AIDE-STARTER	Organiser le départ	Appeler les concurrents Vérifier les dossards Placer les concurrents dans les couloirs Vérifier la position des athlètes en situation de départ
CHRONOMÉTREUR	Utiliser le chronomètre	Être attentif à la flamme du pistolet Prendre 1 temps Indiquer le temps au Chef chronométrateur
COMMISSAIRE DE COURSES	Énoncer les règlements généraux et juger les courses : - en couloir - en peloton - sur les haies	Constater et signaler toute infraction (empiètements, bousculade, changement de couloir) Signaler tout franchissement de haie illicite (haie poussée, passage de jambe extérieur) Placer les concurrents dans les zones de relais
JUGE AUX ARRIVÉES	Juger l'arrivée	Juger la place de 2 athlètes qui se suivent Placer les concurrents dans l'ordre d'arrivée Signaler le dernier tour par le tintement de la cloche
JUGE TRIPLE-BOND	Énoncer et appliquer les règles de mesurage dans tous les concours	Planter la fiche à la marque Présenter correctement l'appareil de mesure Lire la performance Maintenir la surface de réception horizontale Appeler les concurrents et écrire les performances
JUGE LONGUEUR	Énoncer et appliquer les règles de mesurage dans tous les concours	Planter la fiche à la marque Présenter correctement l'appareil de mesure Lire la performance Maintenir la surface de réception horizontale Appeler les concurrents et écrire les performances
VORTEX	Énoncer et appliquer les règles de sécurité dans les lancers	Apprécier l'impact et planter la fiche à la marque Présenter correctement l'appareil de mesure Lire la performance Appeler les concurrents et écrire les performances

## Handball

RÔLES	COMPÉTENCES	SAVOIR-FAIRE
ARBITRE	1. APPLICATION DES LOIS DU JEU <ul style="list-style-type: none"> <li>• Connaître et appliquer des « éléments essentiels » des lois du jeu</li> <li>• Connaître les règles fondamentales (empiètement, pied, reprise de dribble, siffler un 7m, le renvoi, exécution des jets francs, les engagements)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Diriger le jeu uniquement, est aidé avant, pendant (Temps morts d'équipe, à la mi-temps) et après le match</li> <li>• Protéger le jeu, sanctionne les agressions sur le côté et par derrière</li> <li>• Siffler fort</li> <li>• Protéger le jeu en n'étant pas un « chercheur de fautes le sifflet à la bouche »</li> <li>• Connaître et utiliser de manière précise les gestes essentiels, le sens de la faute étant prioritaire.</li> </ul>
	2. COMPORTEMENT <ul style="list-style-type: none"> <li>• Communiquer avec les joueurs, avec la table</li> <li>• Diriger le jeu sans être «gendarme»</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Appliquer ses connaissances du règlement</li> <li>• Ne pas hésiter pas à siffler, diriger le jeu mais ne pas le commander</li> <li>• Être clair dans ses interventions</li> </ul>
	3. RAYONNEMENT <ul style="list-style-type: none"> <li>• Avoir envie d'arbitrer quand il ne joue pas</li> <li>• N'être influençable, ni autoritaire</li> <li>• Avoir confiance en soi</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Être confiant sans excès</li> <li>• Être à l'écoute des formateurs et enseignants</li> <li>• Progresser vite dans sa technique d'arbitrage</li> <li>• Rester vigilant en se concentrant sur le jeu</li> </ul>
PROTOCOLE DE CERTIFICATION	Trois arbitrages au plan départemental et/ou un stage de formation Reçoit la carte avec la pastille bleue s'il est certifié	
SECRÉTAIRE	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Être en possession de la feuille de match</li> <li>- Disposer des licences des joueurs,</li> <li>- Relever les numéros des joueurs</li> <li>- Noter les évènements suivants (en évitant de les noter directement sur la feuille de match) :               <ul style="list-style-type: none"> <li>- buts marqués et numéros des buteurs</li> <li>- score à la mi-temps</li> <li>- score final</li> <li>- avertissements, avec numéros des joueurs fautifs</li> <li>- exclusions, avec numéros des joueurs fautifs</li> <li>- disqualifications, avec numéros des joueurs fautifs</li> <li>- expulsions, avec numéros des joueurs fautifs</li> </ul> </li> </ul>	
CHRONOMÉTREUR	S'assurer de la présence et de la disponibilité du matériel nécessaire à l'exécution de sa tâche et au bon déroulement de la rencontre : <ul style="list-style-type: none"> <li>- Chronomètre mural ou tableau d'affichage</li> <li>- Chronomètres de réserve, en contrôler le bon fonctionnement</li> <li>- Sifflet(s) ou instrument(s) de signalisation</li> <li>- Contrôler les temps d'exclusion. La durée du temps d'exclusion est comptée à partir du coup de sifflet de reprise du jeu</li> <li>- Communiquer la fin du temps d'exclusion au responsable de l'équipe en montrant un papier sur lequel figure l'heure exacte de rentrée sur le terrain</li> <li>- Indiquer aux arbitres, par un signal sonore autre que celui du tableau de marque, la demande d'un temps mort</li> <li>- Avertir les arbitres de la fin du temps mort, 50 secondes après que celui-ci ait été accordé</li> </ul>	

## **Jeune Officiel Dirigeant - Jeune Officiel Organisateur**

Les propositions ci-dessous permettent d'orienter la mission du Jeune Officiel Dirigeant et du Jeune Officiel Organisateur sur des actions en adéquation avec les priorités de l'UNSS :

### **Jeune Dirigeant**

- Préparation en amont des Jeux de l'UNSS avec l'ensemble du Comité d'Organisation Local (élaboration du dossier d'accueil, affiche, communication, recherche de partenaires...)
- Accompagnement d'équipe (coach...)

### **Jeune Organisateur**

Accueil du championnat en remplissant le maximum de rôles possibles

- Accueil dans les gymnases et répartition des vestiaires
- Poissons pilotes pour les équipes
- Reporters pour réaliser un reportage sur le championnat (photos, films, interviews...)
- Brigades vertes
- Secouristes

### **Pool local en Handball**

La compétition de handball sera arbitrée par un pool local de Jeunes Arbitres.

# Innovation

---

## Nouvelles pratiques

Outre les compétitions traditionnelles en handball et en athlétisme, des sports de découverte seront proposés (hors classement) la 3<sup>ème</sup> journée avec des règlements adaptés.

## Filles

Mixité dans les équipes.

## Santé

Prévention des conduites à risque dans la pratique de l'activité.

## Quartiers prioritaires

Implication dans les organisations des Jeux de l'UNSS.

## Développement Durable

La pratique des sports proposés entraîne une connaissance des structures mises à disposition où les concurrents évoluent et le respect de celles-ci.

# Formation

---

En complément du programme « *Vers une génération responsable* », l'UNSS développe un pôle formation à destination des enseignants d'EPS, animateurs de l'association sportive.

Concernant les Jeux de l'UNSS :

- Valorisation des initiatives locales en matière de formation des enseignants (niveau district et départemental). En lien avec la FFA et la FFHB et grâce à un appel à projet, une dotation financière ou matérielle pourra être remise aux associations et aux services de l'UNSS.
- Sur les Jeux de l'UNSS, une soirée formation sera réalisée à destination des enseignants présents sur l'événement. À destination des spécialistes, mais aussi des enseignants participant à l'organisation, l'enjeu est de permettre par une relation UNSS-comité/ligues d'athlétisme et de handball, la valorisation et la diffusion des bonnes pratiques. Les thématiques et l'organisation de la formation sont du ressort de l'UNSS et du comité et/ou de la ligue d'athlétisme et de handball.

# Les membres de la Commission Nationale

---

Directeur adjoint de l'UNSS en charge de l'activité : Philippe DEKEYSER

## Délégué technique UNSS

Bruno COLOMBIER

Délégué technique Athlétisme

## Déléguée technique UNSS

Laetitia BRETON

Déléguée technique Handball