

**BASKET BENJAMINES BENJAMINS
REGLEMENTS ET ORGANISATIONS
DES FINALES DEPARTEMENTALES
DU 9 MARS 2016**

Déplacées au 23 Mars



Type de jeu 5 x 5

Constitution de l'équipe : B1, B2, B3

Nombre de joueur sur le terrain début du match : 5

Nombre de joueur mini pendant le jeu : 2

Nombre de joueur maxi sur la feuille : 10

Temps de jeu 1x 10' décompté sans mi-temps sauf :

- Particularité du terrain (lumière, ...) : changement de terrain sans arrêt après 5' de jeu.
- match pour la 5^{ème} place, temps de jeu 2 x 10' avec mi-temps.

Temps mort : 2 par équipe par match

Joueur sorti à 3 fautes personnelles

Lancers francs après la 5^{ème} faute d'équipe

En cas d'égalité prolongation de 2', à répéter si égalité à la suite de la prolongation précédente

FORMULE DU TOURNOI

BENJAMINS

Six équipes, réparties en 2 poules de 3

Constitution des poules : voir tableau des rencontres

1 ^{er} TOUR	2 ^{ème} TOUR
Tournoi triangulaire par poule Tirage au sort du premier match. 2 ^{ème} match : perdant du 1 ^{er} match contre l'équipe qui n'a pas joué le 1 ^{er} match ? 3 ^{ème} match : l'équipe qui a gagné le 1 ^{er} match contre l'équipe qui doit jouer son deuxième match. Poule A : Barbe d'Or Mont de Marsan Poule B : Gymnase Beillet Mont de Marsan	Gymnase Barbe d'Or 1 ^{er} poule A x 2 ^{ème} poule B 1 ^{er} poule B x 2 ^{ème} poule A Match des vaincus Match des vainqueurs Gymnase Beillet Match pour la 5 ^{ème} place (2 x 10') entre le 3 ^{ème} de chaque poule A et le 3 ^{ème} de la poule B

11h30 : Début du premier match

13h15 : Départ de la Navette du Beillet pour Mitterrand et retour

BENJAMINES

Six équipes, réparties en 2 poules de 3

Constitution des poules : voir tableau des rencontres

1 ^{er} TOUR	2 ^{ème} TOUR
Tournoi triangulaire par poule Tirage au sort du premier match. 2 ^{ème} match : perdant du 1 ^{er} match contre l'équipe qui n'a pas joué le 1 ^{er} match 3 ^{ème} match : l'équipe qui a gagné le 1 ^{er} match contre l'équipe qui doit jouer son deuxième match. Poule A : Gymnase Dorgambide Mont de Marsan Poule B : Gymnase Pèglé Mont de Marsan	Gymnase Dorgambide 1er poule A x 2 ^{ème} poule B 1er poule B x 2 ^{ème} poule A Match des vaincus Match des vainqueurs Gymnase Pèglé Match pour la 5 ^{ème} place entre le 3 ^{ème} de chaque poule A et le 3 ^{ème} de la poule B

11h30 : Début du premier match

13h15 : Départ de la Navette de Dorgambide pour Barbe d'or et retour

FIN DES MATCHES 16H, puis remise des médailles avec protocole et photos des équipes et des JO.



Type de jeu 6 x 6

Constitution de l'équipe : B1, B2, B3

Nombre de joueur sur le terrain début du match : 5

Nombre de joueur mini pendant le jeu : 5

Nombre de joueur maxi sur la feuille : 12

Temps de jeu 2 x 7' avec mi-temps de 2'30

1 temps morts par équipe par mi-temps

En cas d'égalité

- après match du 1^{er} tour voir règlement dans Bulletin régional n°2 sports collectifs page 17
- après match du 2^{ème} tour, il sera procédé à une prolongation dite « mort subite ». L'engagement sera donné à l'équipe qui aura reçu le moins de points de pénalité, le moins de 2', ensuite tirage au sort

FORMULE DU TOURNOI

BENJAMINES

Six équipes, réparties en 2 poules de 3

Constitution des poules : voir tableau des rencontres

Ballon T0

1 ^{er} TOUR	2 ^{ème} TOUR
<p>Tournoi triangulaire par poule Tirage au sort du premier match.</p> <p>2^{ème} match : perdant du 1^{er} match contre l'équipe qui n'a pas joué le 1^{er} match ?</p> <p>3^{ème} match : 2^{ème} qui a gagné le 1^{er} match contre l'équipe qui doit jouer son deuxième match.</p> <p>Match gagné 3 points ; match nul 2 points ; match perdu 1 points</p> <p>Poule A et Poule B Gymnase col Lubet Barbon St Pierre du Mont</p> <p>Matches en alternance : Poule A / Poule B</p>	<p>Gymnase Lubet Début du 2^{ème} tour 14h00</p> <p>1^{er} poule A x 2^{ème} poule B 1^{er} poule B x 2^{ème} poule A Match pour la 5^{ème} place Match des vaincus Match des vainqueurs</p>

BENJAMINS

8 équipes réparties en 2 Poules de 4

Constitution des poules : voir tableau des rencontres

Ballon T1

**1^{er} Tour : Poule A au Gymnase de l'Argenté Mont de Marsan
Poule B au Gymnase de Duruy Mont de Marsan**

Tirage au sort d'une lettre par équipe

Match gagné 3 points ; match nul 2 points ; match perdu 1 points

1er match	11h30	A x B	4ème match	12h45	C x B
2ème match	11h55	C x D	5ème match	13h10	B x D
3ème match	12h20	D x A	6ème match	13h35	C x A

14h Déplacement à pied entre l'Argenté et Duruy

2^{ème} Tour

Gymnase Duruy	Horaires	Gymnase Argenté
3 ^{ème} A x 4 ^{ème} B	14h30	1er A x 2 ^{ème} B
4 ^{ème} A x 3 ^{ème} B	14h50	2ème A x 1erB
Vaincus	15h10	Vaincus
Vainqueurs	15h30	Vainqueurs

FIN DES MATCHES 16H, remise des médailles avec protocole et photos des équipes et des JO.

**VOLLEY BALL BENJAMINES BENJAMINS
REGLEMENTS ET ORGANISATIONS
DES FINALES DEPARTEMENTALES DU
9 MARS 2016**

Déplacées au 23 Mars



Type de jeu : 2 x 2 sur terrain 4,5m x 14m et 4 x 4 sur terrain 7m x 14m

Constitution de l'équipe : B1, B2, B3

Nombre de joueurs obligatoire : 4

Temps de jeu : 2 en 2x2 : 1 set de 12points (1^{er} arrivé à 12)

1 en 4x4 : 1 set en 25 points (1^{er} arrivé à 25)

Terrain : 7 x 14 (match 4x4) 4,5 x 14 (pour les 2 rencontres en 2x2)

Service : une alternance de 3 services par équipe est à respecter quelque soit l'équipe qui gagne le point.

Le match en 25 points vaut 2 points-set et chaque match en 2x2 1 point-set

A l'issue des 3 matches, l'équipe qui a marqué le plus de points-set est déclarée vainqueur

En cas d'égalité de point-set, est déclarée vainqueur, l'équipe qui a la meilleure différence de points + et - en jeu. Si l'égalité persiste, l'équipe qui est déclarée vainqueur est l'équipe qui remporte le match 4x4

Terrain : 7 x 14 pour le 4x4 et 4,5 x 14 pour le 2 x 2

Hauteur de filet : 2,10 m

Ballon : circonférence 65 à 67 cm, poids de 260 à 280 g.

FORMULE DU TOURNOI

BENJAMINES

Quatre équipes, 1 poule. Équipes : voir tableau des rencontres

Formule championnat avec tirage au sort d'une lettre par équipe

Match gagné 2 points, match perdu 1 point

BENJAMINS

Quatre équipes, 1 poule. Équipes : voir tableau des rencontres

Formule championnat avec tirage au sort d'une lettre par équipe

Match gagné 2 points, match perdu 1 point

Tableau rencontres Filles (F) et Garçons (G)

Horaires	Terrain N°1		arbitre	Terrain N°2		arbitre	Terrain N°3		arbitre
11H30	Filles	A x B	Filles D	Garçons	A x B	Garçons			
12H15	Filles	C x D	Filles A	Garçons	C x D	Garçons A			
13H30	Filles	A x C	Garçons A	Garçons	B x C	Garçons A/D	Filles	B x D	Garçons D
14H15	Garçons	A x C	Filles A	Filles	B x C	Filles A/D	Garçons	B x D	Filles D
15H	Filles	A x D	Filles C	Garçons	A x D	Garçons C			

Si trois équipes, 1 poule

Formule championnat avec tirage au sort d'une lettre par équipe

Match gagné 2 points, match perdu 1 point

FORMULE CHAMPIONNAT

Tournoi triangulaire, tirage au sort du premier match,

Le perdant du premier match joue le deuxième match

Gymnase Wléric Mont de Marsan Terrain n° N°1, 2, 3

Insérer les matchs dans le tableau ci-dessus

**RUGBY BENJAMINS
REGLEMENTS ET ORGANISATIONS
DES FINALES DEPARTEMENTALES
DU 9 MARS 2016**

Déplacées au 23 Mars



Type de jeu 7 x 7

Constitution de l'équipe : B1, B2, B3

Nombre de joueur sur le terrain début du match : 5 Nombre de joueur mini pendant le jeu : 5

Nombre de joueur maxi sur la feuille : 13 valides

Temps de jeu : 2 x 4' avec changement de coté sans mi-temps

Terrain : ½ terrain de rugby Ballon T4

FORMULE DU TOURNOI

BENJAMINS

12 équipes Stades de la Paine des Jeux Mont de Marsan (4 terrains)

Constitution de 3 poules (A, B, C) de 4 équipes : voir tableau des rencontres

Formule championnat par poule avec tirage au sort d'une lettre par équipe par poule

Match gagné 3 points ; match nul 2 points ; match perdu 1 points

En cas d'égalité, classer devant l'équipe qui à gagnée le match entre les deux équipes à égalité et si l'égalité demeure faire le nombre le goal-average sur le tournoi pour séparer les équipes à égalité, puis équipe qui a eu le moins de points de pénalités (voir BR n°18), puis l'âge des joueurs sur la feuille de match.

TERRAIN 1 Poule A	ARBITRAGE	TERRAIN 2 Poule B	ARBITRAGE	TERRAIN 3 Poule C	ARBITRAGE
A x B	D	A x B	D	A x B	D
C x D	A	C x D	A	C x D	A
A x C	B	A x C	B	A x C	B
B x D	C	B x D	C	B x D	C
A x D	B / C	A x D	B / C	A x D	B / C
B x C	A / D	B x C	A / D	B x C	A / D

2^{ème} TOUR

A l'issue du 1^{er} tour suivre l'ordre des matchs du tableau ci-dessous.

- Terrain n°1 : matchs entre les premiers et les seconds de chaque poule du 1^{er} tour
- Terrain n°2 : matchs entre les troisièmes et quatrièmes de chaque poule du 1^{er} tour

En cas d'égalité prolongation de 3', et si égalité équipe qui marque le premier essai

TERRAIN N°1	ARBITRAGE	TERRAIN N°2	ARBITRAGE
1 ^{er} de A x 2 ^o de B	1 ^{er} de C	3 ^{ème} de A x 4 ^{ème} de B	3 ^{ème} de C
1 ^{er} de B x 2 ^{ème} de C	1 ^{er} de A	3 ^{ème} de B x 4 ^{ème} de C	3 ^{ème} de A
1 ^{er} de C x 2 ^{ème} de A	1 ^{er} de B	3 ^{ème} de C x 4 ^{ème} de A	3 ^{ème} de B

3^{ème} TOUR

A l'issue de 2^{ème} tour, constitution d'une poule de 3 avec les vainqueurs du terrain n°1, d'une poule de 3 avec les perdants du terrain n°1. Idem avec les équipes du terrain n°2.

Formule tournoi triangulaire avec tirage au sort du premier match

TERRAIN 1 Place de 1 ^{er} à 3 ^{ème}	ARBITRE	TERRAIN 2 Place de 4 ^{ème} à 6 ^{ème}	ARBITRE	TERRAIN 3 Place de 7 ^{ème} à 9 ^{ème}	ARBITRE	TERRAIN 4 Place de 10 ^{ème} à 12 ^{ème}	ARBITRE
A x B	*	A x B	*	A x B	*	A x B	*
C x D	*	C x D	*	C x D	*	C x D	*
A x C	*	A x C	*	A x C	*	A x C	*

*arbitrage en fonction des évaluations du 1^{er} tour et 2^{ème} tour.

FIN DES MATCHES 16H, remise des médailles avec protocole et photos des équipes et des JO.

**RUGBY BENJAMINES
REGLEMENTS ET ORGANISATIONS
DES FINALES DEPARTEMENTALES
DU 9 MARS 2016**



Déplacées au 23 Mars

Type de jeu 7 x 7

Constitution de l'équipe : B1, B2, B3

Nombre de joueur sur le terrain début du match : 5 Nombre de joueur mini pendant le jeu : 5

Nombre de joueur maxi sur la feuille : 13 valides

Temps de jeu : 2 x 4' avec changement de coté sans mi-temps

Terrain : ½ terrain de rugby Ballon T4

FORMULE DU TOURNOI

BENJAMINES

8 équipes Stades de la Plaine des Jeux Mont de Marsan (2 terrains)

1^{er} TOUR

Constitution de 2 poules (A, B) de 4 équipes : voir tableau des rencontres

Formule championnat avec tirage au sort d'une lettre par équipe

Match gagné 3 points ; match nul 2 points ; match perdu 1 points

En cas d'égalité voir BG (ci-dessus) 1^{er} tour

TERRAIN 1 Poule A	ARBITRAGE	TERRAIN 2 Poule 2	ARBITRAGE
A x B	D	A x B	D
C x D	A	C x D	A
A x C	B	A x C	B
A x D	C	A x D	C
B x D	A	B x D	A
B x C	D	B x C	D

2^{ème} TOUR

A l'issue du 1^{er} tour constitution de deux nouvelles poules

- Poule A constituée des deux premiers de chaque poule du 1^{er} tour
- Poule B constituée des 3^{èmes} et 4^{èmes} de chaque poule du 1^{er} tour

Formule ½ finales puis finales dans les deux poules.

En cas d'égalité prolongation de 3', et si égalité équipe qui marque le premier essai

TERRAIN 1 Poule A	ARBITRAGE	TERRAIN 2 Poule 2	ARBITRAGE
1 ^{er} de A x 2 ^{ème} de B	*	3 ^{ème} de A x 4 ^{ème} de B	*
1 ^{er} de B x 2 ^{ème} de A	*	3 ^{ème} de B x 4 ^{ème} de A	*
Match pour la 3 ^{ème} place	*	Match pour la 7 ^{ème} place	*
Finale pour la 1 ^{ère} place	*	Match pour la 8 ^{ème} place	*

*arbitrage en fonction des évaluations du 1^{er} tour.

FIN DES MATCHES 16H, remise des médailles avec protocole et photos des équipes et des JO.

**FOOTBALL BENJAMINES BENJAMINS
REGLEMENT ET ORGANISATION
FINALES DEPARTEMENTALES
DU 9 MARS 2016**



Déplacées au 23 Mars

Type de jeu 7 x 7

Constitution de l'équipe : B1, B2, B3

Nombre de joueur sur le terrain début du match : 6 Nombre de joueur mini pendant le jeu : 6

Nombre de joueur maxi sur la feuille : 12

Terrain : ½ terrain de football à 11 Ballon T4

Protège-tibias obligatoires

Temps de jeu BENJAMINS : 2 X 6'30 avec arrêt chrono sur blessure, remise en jeu et/ou incident de jeu
Mi-temps de 3'

Temps de jeu BENJAMINES : 2 X 15' Mi-temps de 3'

En cas d'égalité prolongation de 2 x 4', puis 5 tirs au but par équipe, puis si égalité, tirs au but jusqu'au 1^{er} tir manqué avec le même nombre de tirs au but par équipe.

FORMULE DU TOURNOI

BENJAMINS : 10 équipes Stade J. Foix Mont de Marsan (3 terrains)

1^{er} TOUR

Constitution de 2 poules (A et B) : voir tableau des rencontres

Formule championnat par poule avec tirage au sort d'une lettre par équipe par poule

Match gagné 3 points ; match nul 2 points ; match perdu 1 points

	TERRAIN 1	ARBITRAGE	TERRAIN 2	ARBITRAGE	TERRAIN 3	ARBITRAGE
11h15	A x B Poule A	C Poule B	A x B Poule B	E Poule A	C x D Poule A	D Poule B
11h40	C x D Poule B	B Poule A	E x A Poule A	B poule B	E x A Poule B	C Poule A
12h05	B x C Poule A	A Poule B	B x C Poule B	A Poule A	D x E Poule A	E Poule B
12h30	D x E Poule B	D Poule A	A x C Poule A	B Poule B	A x C Poule B	B Poule A
12h55	B x D Poule A	A Poule B	B x D Poule B	A Poule A	C x E Poule A	E Poule B
13h20	C x E Poule B	E Poule A	A x D Poule A	D Poule B		
13h45	A x D Poule B	C Poule A	B x E Poule A	C Poule B	B x E Poule B	D Poule A

2^{ème} TOUR débute à 14h45

A l'issue du 1^{er} tour :

Pour les 4 premières places : 1^{er} A x 2nd B - 1^{er} B x 2nd A - Match pour la 3^{ème} place - Match pour la 1^{ère} place

Pour la place de 5^{ème} à 8^{ème} : 3^{ème} de A x 4^{ème} de B - 3^{ème} de B x 4^{ème} de A - Match pour la 5^{ème} place - Match pour la 7^{ème} place - **Pour la 9^{ème} place** : 5^{ème} de A x 5^{ème} de B

	TERRAIN 1	ARBITRAGE	TERRAIN 2	ARBITRAGE	TERRAIN 3	ARBITRAGE
14h45	1 ^{er} de B x 2 ^{ème} de A	En fonction des évaluations du 1 ^{er} tour	3 ^{ème} de B x 4 ^{ème} de A	En fonction des évaluations du 1 ^{er} tour	3 ^{ème} de A x 4 ^{ème} de B	En fonction des évaluations du 1 ^{er} tour
15h10	1 ^{er} de A x 2 ^{ème} de B		Match pour la 7 ^{ème} place		5 ^{ème} de A x 5 ^{ème} de B	
15h35	Match pour la 1 ^{ère} place		Match pour la 3 ^{ème} place		Match pour la 5 ^{ème} place	

BENJAMINES : 3 équipes Stade J. Foix Mont de Marsan (1 terrain)

1 poule de 3 (voir tableau des rencontres). Tirage au sort d'une lettre par équipe

Tournoi triangulaire

	TERRAIN n°4	ARBITRAGE
12h30	A x B	L'équipe qui ne joue pas
13H15	Perdant de A-B x C	
14h00	Gagnant de A-B x C	

FIN DES MATCHES 16H, remise des médailles avec protocole et photos des équipes et des JO.