



**JEUX DEPARTEMENTAUX UNSS
BADMINTON
MERCREDI 3 MAI 2017
HALL DE NAHUQUES
GYMNASE DURUY
MONT DE MARSAN**



HORAIRES

11H : Constitution des poules dans chaque catégorie

11H30 -15H45 : Compétition

15H45 – 16H15 : Remise des médailles

COMPETITION

↪ BF 1et 2 (2005-2006) - BF 3 (2004) au HALL DE NAHUQUES MT DE MARSAN.

↪ BG 1 et 2 (2005-2006) – BG 3 (2004) au HALL DE NAHUQUES MT DE MARSAN.

↪ MF/ CF (01-02-03) au GYMNASSE DURUY MT DE MARSAN

↪ MG/CG (01-02-03) au GYMNASSE DURUY MT DE MARSAN

Qualification : 2 équipes par catégorie filles et garçons par district puis au prorata du nombre d'équipes engagées au niveau district

REGLEMENT

Les rencontres se déroulent sous la forme de score acquis et marque continue.

Voir le règlement promotion en page 3.

2 simples et un double

Rotation à 6 points, 12 points fin de partie à 25 points

Equipe de 2, un remplaçant autorisé qui doit être jeune officiel sur la rencontre. Les trois joueurs ne jouent pas la même rencontre. Pas de remplaçant sur blessure.

Peuvent participer les élèves non classés FFBad au 1^{er} septembre 2016.

Ne peuvent participer ensemble des joueurs d'une équipe qui a terminé dans les 8 premières au championnat d'académie par équipe d'établissement.

RESPONSABLES ET JURY

	GYMNASE DURUY		HALL DE NAHUQUES	
ORGANISATION RESPONSABLE PLATEAU	BERDOYES (Col Duruy Mont de Marsan)		ANDRIEU (Col Moulin St Paul les Dax)	
CATEGORIES	MF/CF	MG/CG	BG12/BG3	BF12/BF3
JUGE ARBITRE	BOURDIN (Col Lubet Barbon St Pierre du Mont)		TROTTIER (Col Tyrosse)	

Ainsi que tous les collègues accompagnant les équipes seront automatiquement pris dans le jury.

DEROULEMENT DU TOURNOI

1^{er} tour : 3 poules de 4 tout le monde se rencontre

Constitution des poules : tirage au sort :

Faire 1 chapeau par district avec les équipes du district dedans. Puis tirage au sort d'une équipe dans 4 chapeaux différents pour constituer la poule A, puis tirer une équipe dans le chapeau non concerné par la poule A et continuer dans le même ordre de tirage dans les chapeaux que la poule 1 pour constituer la poule B et la poule C.

2^{ème} tour :

On croise : 1^{er} de la poule A avec 2^{ème} de la poule B,
1^{er} de la Poule B avec 2^{ème} de la Poule C
1^{er} de la poule C avec 2^{ème} de la Poule A
idem avec 3^{ème} et 4^{ème}

3^{ème} tour : Poule de 3 (3 vainqueurs entre les 1^{er} et 2nd) pour place 1 à 3

Poule de 3 (3 vaincus entre les 1^{er} et 2nd) pour place 4 à 6

Poule de 3 (3 vainqueurs entre les 3^{ème} et 4^{ème}) pour place 7 à 9

Poule de 3 (3 vaincus entre les 3^{ème} et 4^{ème}) pour place 10 à 12



BADMINTON PROMOTION : 2 JOUEURS - FORMULE SCORE ACQUIS- MARQUE CONTINUE

CHAMPIONNAT DES AS

- * **2 Joueurs**
 - même catégorie : B1/B2 - B1/B2/B3 - MC (1 seul cadet)
 - même sexe

- * **Score acquis**
 - joueurs n°1 : simple jusqu'à ce que l'un des 2 adversaires atteigne 6 points
 - joueurs n°2 : simple jusqu'à ce que l'un des 2 adversaires atteigne 12 points
 - joueurs n°1 et n°2 : double jusqu'à ce que l'une des 2 équipes atteigne 25 points

- * **Marque continue**
 - En SIMPLE
 1. Je gagne un échange, je marque un point, je sers.
 2. Mon score est pair, je sers à droite.
 3. Mon score est impair, je sers à gauche.
 4. Je perds l'échange, mon adversaire marque un point et sert.

 - En DOUBLE : *Un joueur de chaque équipe met un dossard.*
 1. Notre score est pair, le joueur placé à droite sert
 2. Notre score est impair, le joueur placé à gauche sert.
 3. Tant que l'équipe gagne, le même joueur sert alternativement à droite, à gauche.
 4. L'équipe perd l'échange, l'adversaire marque un point et prend le service, à droite si son score est pair ...

- * **Arbitrage**
 - A chaque échange, un point est marqué
 - Dans le double, noter une croix quand le joueur « dossardé » sert ; cela permet de connaître sa position à tout moment du jeu.