

**BASKET BENJAMINES-BENJAMINS
REGLEMENTS ET ORGANISATIONS
FINALES DEPARTEMENTALES
DU 8 MARS 2017**



LICENCIÉS AUTORISÉS	B1, B2, B3.	
COMPOSITION DES ÉQUIPES	10 compétiteurs maximum sur l'ensemble du championnat - BENJAMINS de collège avec B1, B2, B3	
JEUNE ARBITRE	2 Jeunes Arbitres par équipe qualifiée - Niveau district minimum Les deux jeunes arbitres peuvent être joueurs, mais l'un doit rester à la disposition de l'organisation à tout moment	
TYPE DE JEU	à 5	
NOMBRE DE JOUEURS MINIMUM SUR LE TERRAIN	DÉBUT DE MATCH	5
	PENDANT LE MATCH	2
NOMBRE DE JOUEURS SUR LA FEUILLE DE MATCH	10	
NOMBRE DE JOUEURS POUR UN TOURNOI	10	
NOMBRE DE FAUTES PERSONNELLES	4 par match	
NOMBRE DE FAUTES / ÉQUIPE	4 (LF à la 5 ^{ème})	
BALLONS FILLES	Taille 6	
BALLONS GARÇONS	Taille 6	
DURÉE D'UN MATCH	1 x 10' (décompté) et 2 x 8' (décompté) match pour la 5 ^{ème} place Sans mi-temps, sauf particularité du terrain (lumière, ...)	
DURÉE TOTALE DE JEU PAR JOUR	50' (temps effectif)	
MIXITÉ	Pas de mixité	
MATCH NUL PROLONGATION	Pas de match nul ; faire disputer autant de prolongations que nécessaire pour départager les équipes : 2'	
TEMPS MORT	2 par équipe par match	
ORGANISATION DÉFENSIVE DE JEU	Défense en zone interdite	

FORMULE DU TOURNOI

BENJAMINS : Six équipes, réparties en 2 poules de 3

Constitution des poules : voir tableau des rencontres

1 ^{er} tour	2 ^{ème} tour
Tournoi triangulaire par poule Tirage au sort du premier match. 2 ^{ème} match : perdant du 1 ^{er} match contre l'équipe qui n'a pas joué le 1 ^{er} match ? 3 ^{ème} match : l'équipe qui a gagné le 1 ^{er} match contre l'équipe qui doit jouer son 2 ^{ème} match. Poule A : gymnase Barbe d'or Mont de Marsan Poule B : gymnase du Beillet Mont de Marsan	Gymnase Barbe d'Or 1 ^{er} poule A x 2 ^{ème} poule B 1 ^{er} poule B x 2 ^{ème} poule A Match des vaincus Match des vainqueurs Gymnase du Beillet Mont de Marsan Match pour la 5 ^{ème} place (2 x 8') entre le 3 ^{ème} de chaque poule A et le 3 ^{ème} de la poule B

11h30 : début du premier match 13h15 : départ de la navette du Beillet pour Barbe d'Or et retour.

BENJAMINES : Six équipes, réparties en 2 poules de 3

Constitution des poules : voir tableau des rencontres

1 ^{er} TOUR	2 ^{ème} TOUR
Tournoi triangulaire par poule Tirage au sort du premier match. 2 ^{ème} match : perdant du 1 ^{er} match contre l'équipe qui n'a pas joué le 1 ^{er} match 3 ^{ème} match : l'équipe qui a gagné le 1 ^{er} match contre l'équipe qui doit jouer son 2 ^{ème} match. Poule A : gymnase Dorgambide Mt de Marsan Poule B : gymnase Lyc J. Cassaigne Saint Pierre du Mont	Gymnase Dorgambide 1 ^{er} poule A x 2 ^{ème} poule B 1 ^{er} poule B x 2 ^{ème} poule A Match des vaincus Match des vainqueurs Gymnase Lyc J. Cassaigne St Pierre du Mont Match pour la 5 ^{ème} place entre Le 3 ^{ème} de chaque poule A et le 3 ^{ème} de la poule B

11H30 : début du premier match

13h45 : départ de la navette du Lycée Cassaigne pour Dorgambide et retour

FIN DES MATCHS 16H, puis remise des médailles avec protocole et photos des équipes et des JO.

**HAND BALL BENJAMINES-BENJAMINS
REGLEMENTS ET ORGANISATIONS
FINALES DEPARTEMENTALES
DU 8 MARS 2017**



Type de jeu 6x6

Constitution de l'équipe : B1, B2, B3

Nombre de joueur sur le terrain début du match : 5 nombre de joueur mini pendant le jeu : 5

Nombre de joueur maxi sur la feuille : 12

Temps de jeu 2 x 7' avec mi-temps de 2'30

1 temps morts par équipe par mi-temps

En cas d'égalité

- Après match du 1^{er} tour voir règlement dans bulletin régional n°2 sports collectifs page 17
- Après match du 2^{ème} tour, il sera procédé à une prolongation dite « mort subite ». l'engagement sera donné par l'équipe qui aura reçu le moins de points de pénalité, le moins de 2', ensuite tirage au sort

FORMULE DU TOURNOI

BENJAMINES

Six équipes, réparties en 2 poules de 3

Constitution des poules : voir tableau des rencontres

Ballon T0

1 ^{ER} TOUR	2 ^{ème} TOUR
Tournoi triangulaire par poule Tirage au sort du premier match. 2 ^{ème} match : perdant du 1 ^{er} match contre l'équipe qui n'a pas joué le 1 ^{er} match ? 3 ^{ème} match : équipe qui a gagné le 1 ^{er} match contre l'équipe qui doit jouer son 2 ^{ème} match. Match gagné 3 points ; match nul 2 points ; match perdu 1 points Poule A et poule B gymnase collège Lubet Barbon St Pierre du Mont Matches en alternance : poule A / poule B	Gymnase Lubet Barbon début du 2^{ème} tour 14h00 1 ^{er} poule A x 2 ^{ème} poule B 1 ^{er} poule B x 2 ^{ème} poule A Match pour la 5 ^{ème} place Match des vaincus Match des vainqueurs (2x9')

BENJAMINS

8 équipes réparties en 2 poules de 4

Constitution des poules : voir tableau des rencontres

Ballon T1

1^{er} tour : Poule A au gymnase Duruy Mt de Marsan - Poule B au gymnase l'Argenté Mt de Marsan

Tirage au sort d'une lettre par équipe

Match gagné 3 points ; match nul 2 points ; match perdu 1 points

Ordre	Horaire	Match	Arbitres	Ordre	Horaire	Match	Arbitres
1 ^{er} match	11h30	AXB	C/D	4 ^{ème} match	12h45	CXB	A/D
2 ^{ème} match	11h55	CXD	A/B	5 ^{ème} match	13h10	BXD	A/C
3 ^{ème} match	12h20	DXA	B/C	6 ^{ème} match	13h35	CXA	B/D

14h déplacement à pied entre l'Argenté et Duruy

2^{ème} tour

Gymnase de l'Argenté	Arbitres	horaires	Arbitres	Gymnase de Duruy
3 ^{ème} A x 4 ^{ème} B	4 ^{ème} A / 3 ^{ème} B	14h30	2 ^{ème} A / 1 ^{er} B	1 ^{er} A x 2 ^{ème} B
4 ^{ème} A x 3 ^{ème} B	3 ^{ème} A / 4 ^{ème} B	14h50	1 ^{er} A / 2 ^{ème} B	2 ^{ème} A x 1 ^{er} B
Vaincus	Vainqueurs matchs précédents	15h10	Vainqueurs matchs précédents	Vaincus
Vainqueurs	choisir	15h30	choisir	Vainqueurs

FIN DES MATCHS 16h, remise des médailles avec protocole et photos des équipes et des JO

**FOOTBALL BENJAMINES-BENJAMINS
REGLEMENTS ET ORGANISATIONS
FINALES DEPARTEMENTALES
DU 8 MARS 2017**



Type de jeu 7 x 7

Constitution de l'équipe : B1, B2, B3

Nombre de joueur sur le terrain début du match : 6 nombre de joueur mini pendant le jeu : 6

Nombre de joueur maxi sur la feuille : 12

Temps de jeu des Benjamins : **1^{er} tour** : 2 x 6'30' avec arrêt chrono sur blessure, remise en jeu et/ou incident de jeu
2^{ème} tour : 2 x 8' avec arrêt chrono sur blessure, remise en jeu et/ou incident de jeu

Temps de jeu des Benjamines : 2 x 10'

Mi-temps de 3'

Terrain : ½ terrain de football à 11 (ballon T4)

Protège tibias obligatoires

En cas d'égalité pour les ½ finales et finales : prolongation de 3'. Si égalité suite à la prolongation, 5 tirs au but et si égalité, tir au but jusqu'à ce qu'une équipes ne marque pas avec le même nombre de tirs que l'adversaire.

Mixité autorisée mais l'équipe matche avec les garçons

FORMULE DU TOURNOI

BENJAMINS

10 équipes Stade Jacques Foix Mt de Marsan (3 terrains)

1^{er} TOUR

Constitution de 2 poules (A et B) : voir tableau des rencontres

Formule championnat par poule avec tirage au sort d'une lettre par équipe par poule

Match gagné 3 points ; match nul 2 points ; match perdu 1 point

	TERRAIN 1	ARBITRAGE	TERRAIN 2	ARBITRAGE	TERRAIN 3	ARBITRAGE
11H15	AxB poule A	C poule B	AxB poule B	E poule	CxD poule A	D poule B
11H40	CxD poule B	B poule A	ExA poule A	B poule	ExA poule B	C poule A
12H05	BxC poule A	A poule B	BxC poule B	A poule	DxE poule A	E poule B
12H30	DxE poule B	D poule A	AxC poule A	B poule	AxC poule B	B poule A
12H55	BxD poule A	A poule B	BxD poule B	A poule	CxE poule A	E poule B
13H20	CxE poule B	E poule A	AxD poule A	D poule		
13H45	AxD poule B	C poule A	BxE poule A	C poule	BxE poule B	D poule A

2^{ème} tour débute à 14h30

A l'issue du 1^{er} tour :

- pour les 4 premières places : 1^{er} A x 2^{ème} B – 1^{er} B x 2^{ème} A – match pour la 3^{ème} place- finale des vainqueurs
- pour la place de 5^{ème} : 3^{ème} de A x 3^{ème} de B – pour la place de 7^{ème} : 4^{ème} de B x 4^{ème} de A - match pour la 9^{ème} place : 5^{ème} de A x 5^{ème} de B

Ordre des matchs du 2^{ème} tour :

	TERRAIN 1	ARBITRAGE	TERRAIN 2	ARBITRAGE	TERRAIN 3	ARBITRAGE
14H20	1 ^{er} de A x 2 ^{ème} de B	En fonction évaluations du 1 ^{er} tour	1 ^{er} de B x 2 ^{ème} de A	En fonction évaluations du 1 ^{er} tour		En fonction évaluations du 1 ^{er} tour
15h05	3 ^{ème} de A x 3 ^{ème} de B		4 ^{ème} de A x 4 ^{ème} de B		5 ^{ème} de A x 5 ^{ème} de B	
15H30	Match pour la 1 ^{ère} place		Match pour la 3 ^{ème} place			

BENJAMINES : 4 équipes stade J.Foix Mt de Marsan (1 terrain)

1 poule de 4 (voir tableau des rencontres).

Formule championnat par poule avec tirage au sort d'une lettre par équipe par poule

Match gagné 3 points ; match nul 2 points ; match perdu 1 point

	Terrain N°4	arbitrage
11h30	A x B	C / D
12h	C x D	A / B
Pause		
13h	B x C	A / D
13h30	A x D	B / C
14h15	A x C	B / D
14h45	B x D	A / C

FIN DES MATCHES 16H, remise des médailles et protocole et photos des équipes et des JO

**VOLLEY BALL BENJAMINES-BENJAMINS
REGLEMENTS ET ORGANISATIONS
FINALES DEPARTEMENTALES
DU 8 MARS 2017**



Type de jeu et terrain: 2x2 sur terrain 4,5m x 14m et 4x4 sur terrain 7m x 14m

Constitution de l'équipe : B1, B2, B3

Nombre de joueurs obligatoire : 4

Temps de jeu : 2 en 2 x 2 : 1 set de 12 points (1^{er} arrivé à 12)

1 en 4 x 4 : 1 set en 25 points (1^{er} arrivé à 25)

Service : une alternance de 3 services par équipe est à respecter quel que soit l'équipe qui gagne le point.

Le match 25 points vaut 2 points-set et chaque match en 2x2 1 point-set

A l'issue des 3 matches, l'équipe qui a marqué le plus de points-set est déclarée vainqueur

En cas d'égalité de point-set, est déclarée vainqueur, l'équipe qui a la meilleur différence de points + et - en jeu.

Si l'égalité persiste, l'équipe qui est déclarée vainqueur est l'équipe qui remporte le match 4x4.

Hauteur de filet : 2,10 m

Ballon : circonférence 65 à 67cm, poids de 260 à 280g

FORMULE DU TOURNOI

BENJAMINES

Quatre équipes, 1 poule

Equipes : voir tableau des rencontres, formule championnat avec tirage au sort d'une lettre par équipe

Organisation : voir tableau ci-dessous

Match gagné 2 points, match perdu 1 point

BENJAMINS

Trois équipes, 1 poule

Equipes : voir tableau des rencontres, tournoi triangulaire, avec tirage au sort d'une lettre par équipe et le gagnant du premier match joue le deuxième match.

Organisation : voir tableau ci-dessous

Match gagné 2 points, match perdu 1 point

TABLEAU DES MATCHS BENJAMINES ET BENJAMINS

Horaires	Terrain n°1		arbitre	Terrain n°2		arbitre
11h30	BF	A x B	BF C/D	BG	A x B	BG C
12h10	BF	C x D	BF A/B			
13h	BF	A x C	BF B/D	BG	Gagnant AB x C	BG A ou B
14h	BF	B x D	BF A/C			
14h40	BF	A x D	BF B/C	BG	Perdant AB x C	BG A ou B
15h20	BF	B x C	BF A/D			

FIN DES MATCHES 16H, remise des médailles avec protocole et photos des équipes et des JO.

**RUGBY BENJAMINS
REGLEMENTS ET ORGANISATIONS
FINALES DEPARTEMENTALES
DU 8 MARS 2017**



Type de jeu 7x7

Constitution de l'équipe : B1, B2, B3

Nombre de joueur sur le terrain début du match : 5 nombre de joueur mini pendant le jeu : 5

Nombre de joueur maxi sur la feuille : 13 valides

Temps de jeu : 8'

Terrain : ½ terrain de rugby dans le sens de la largeur (50m x 30m). Ballon : T4

En cas d'égalité : voir en fonction des tours.

FORMULE TOURNOIS

BENJAMINS

12 équipes stade de la Plaine des Jeux Mt de Marsan (3 terrains)

1^{er} TOUR

Constitution de poules (A et B) : voir tableau des rencontres

Formule championnat par poule avec tirage au sort d'une lettre par équipe par poule

Match gagné 3 points ; match nul 2 points : match perdu 1 points.

En cas d'égalité prendre le goal-average entre les équipes à égalité, si égalité encore prendre le goal-average général de la poule.

TERRAIN 1 POULE A	ARBITRAGE	TERRAIN 2 POULE B	ARBITRAGE	TERRAIN 3 POULE C	ARBITRAGE
AxB	D	AxB	D	AxB	D
CxD	A	CxD	A	CxD	A
AxC	B	AxC	B	AxC	B
BxD	C	BxD	C	BxD	C
AxD	B/C	AxD	B/C	AxD	B/C
BxC	A/D	BxC	A/D	BxC	A/D

2^{ème} TOUR

A l'issue du 1^{er} tour :

- Terrain n°1 : matchs entre les premiers et les seconds de chaque poule du 1^{er} tour
- Terrain n°2 : matchs entre les 3^{ème} et 4^{ème} de chaque poule du 1^{er} tour

En cas d'égalité : prolongation du jeu et vainqueur l'équipe qui marque le 1^{er} essai. Au coup d'envoi de cette séquence le ballon est donné à l'équipe qui a eu le moins de points de pénalités (voir BR n°2 p18). Si identique, tirage au sort.

TERRAIN 1	ARBITRAGE	TERRAIN 2	ARBITRAGE
1 ^{er} de A x 2 ^{ème} de B	1 ^{er} de C	3 ^{ème} de A x 4 ^{ème} de B	3 ^{ème} de C
1 ^{er} de B x 2 ^{ème} de C	1 ^{er} de A	3 ^{ème} de B x 4 ^{ème} de C	3 ^{ème} de A
1 ^{er} de C x 2 ^{ème} de A	1 ^{er} de B	3 ^{ème} de C x 4 ^{ème} de A	3 ^{ème} de B

3^{ème} TOUR

A l'issue du 2^{ème} tour, constitution d'une poule de 3 avec les vainqueurs du terrain n°1, d'une poule de 3 avec les perdants du terrain n°1. Idem avec les équipes du terrain n°2.

Formule tournoi triangulaire avec tirage au sort du premier match.

En cas d'égalité à l'issue d'un match, reprise du jeu et sera vainqueur la première équipe qui marque. Au coup d'envoi de cette séquence le ballon est donné à l'équipe qui a eu le moins de points de pénalités (voir BR n°2 p18). Si identique, tirage au sort.

	de 1 ^{er} à 3 ^{ème}	Arbitrage		de 4 ^{ème} à 6 ^{ème}	Arbitrage		de 7 ^{ème} à 9 ^{ème}	Arbitrage		de 10 ^{ème} à 12 ^{ème}	Arbitrage
			T1	A x B		T2	A x B		T3	A x B	
T1	A x B		T2	Pdt AB x C		T3	Pdt AB x C				
T1	Pdt AB x C					T2	Vq AB x C		T3	Pdt AB x C	
T1	Vq AB x C		T2	Vq AB x C					T3	Vq AB x C	

Fin de matches 16h, remise des médailles avec protocole et photos des équipes et des JO.

**RUGBY BENJAMINES
REGLEMENTS ET ORGANISATIONS
FINALES DEPARTEMENTALES
DU 8 MARS 2017**



Type de jeu 7x7

Constitution de l'équipe : B1, B2, B3

Nombre de joueur sur le terrain début du match : 5 nombre de joueur mini pendant le jeu : 5

Nombre de joueur maxi sur la feuille : 13 valides

Temps de jeu : **1^{er} Tour** Poule A : 8' ; Poule B : 10' – **2^{ème} Tour** : 8'

Terrain : 1/4 terrain de rugby ballon T4

FORMULE DU TOURNOI

BENJAMINES

9 équipes Plaine des Jeux Mont de Marsan (2 terrains)

1^{ER} TOUR

Constitution de 2 poules : Poule A, 5 équipes, Poule B 4 équipes : voir tableau des rencontres.

Formule championnat avec tirage au sort d'une lettre par équipe

Match gagné 3 points ; match nul 2 points : match perdu 1 point

En cas d'égalité voir BG (ci-dessus) 1^{er} tour

Terrain 1		Arbitrage	Terrain 2		Arbitrage
Poule A	AxB	C/E Poule A	Poule B	AxB	C/D Poule B
Poule A	CxD	A/B Poule A	Poule B	CxD	A/B Poule B
Poule A	AxE	C/D Poule A	Poule B	AxC	B/D Poule B
Poule A	BxC	A/E Poule A	Poule B	BxD	A/C Poule B
Poule A	DxE	B/C Poule A	Poule B	AxD	B/C Poule B
Poule A	AxC	D/E Poule A	Poule B	BxC	A/D Poule B
Poule A	AxD	B Poule A / A Poule B	Poule A	CxE	B Poule B / D Poule B
Poule A	BxD	A Poule A / C Poule B	Poule A	BxE	A Poule B / B Poule B

2^{ème} TOUR

A l'issue du 1^{er} tour constitution de deux nouvelles poules

- Poule A constituée des deux premiers de chaque poule du 1^{er} tour
- Poule B constituée des 3^{ème} et 4^{ème} des poules A et B
- Pas de match pour la 5^{ème} de la poule A suite au 1^{er} tour. Classée 9^{ème}.

Formule : idem Poule A et Poule B.

½ finales puis finales. En cas d'égalité à l'issue d'un match, reprise du jeu et sera vainqueur la première équipe qui marque. Au coup d'envoi de cette séquence le ballon est donné à l'équipe qui a eu le moins de points de pénalités (voir BR n°2 p18). Si identique, tirage au sort.

TERRAIN 1 poule A	Arbitrage	TERRAIN 2 poule 2	Arbitrage
1 ^{er} de A x 2 ^{ème} de B	1 ^{er} de B x 2 ^{ème} de A	3 ^{ème} de A x 4 ^{ème} de B	3 ^{ème} de B x 4 ^{ème} de A
1 ^{er} de B x 2 ^{ème} de A	1 ^{er} de A x 2 ^{ème} de B	3 ^{ème} de B x 4 ^{ème} de A	3 ^{ème} de A x 4 ^{ème} de B
Match pour la 3 ^{ème} place	en fonction des résultats	Match pour la 7 ^{ème} place	en fonction des résultats
Finale pour la 1 ^{ère} place	Choix des meilleurs arbitres	Match pour la 5 ^{ème} place	en fonction des résultats

FIN DES MATCHES 16H, remise des médailles avec protocoles et photos des équipes et des JO.