

**BASKET BENJAMINES-BENJAMINS  
REGLEMENTS ET ORGANISATIONS  
FINALES DEPARTEMENTALES  
DU 21 MARS 2018**



LICENCIÉS AUTORISÉS	B1, B2, B3.	
COMPOSITION DES ÉQUIPES	10 compétiteurs maximum sur l'ensemble du championnat - BENJAMINS de collège avec B1, B2, B3	
JEUNE ARBITRE	2 Jeunes Arbitres par équipe qualifiée - Niveau district minimum Les deux jeunes arbitres peuvent être joueurs, mais l'un doit rester à la disposition de l'organisation à tout moment	
TYPE DE JEU	à 5	
NOMBRE DE JOUEURS MINIMUM SUR LE TERRAIN	DÉBUT DE MATCH	5
	PENDANT LE MATCH	2
NOMBRE DE JOUEURS SUR LA FEUILLE DE MATCH	10	
NOMBRE DE JOUEURS POUR UN TOURNOI	10	
NOMBRE DE FAUTES PERSONNELLES	4 par match	
NOMBRE DE FAUTES / ÉQUIPE	4 (LF à la 5è)	
BALLONS FILLES	Taille 6	
BALLONS GARÇONS	Taille 6	
DURÉE D'UN MATCH	1 x 10' (décompté) Sans mi-temps, sauf particularité du terrain (lumière, ...)	
DURÉE TOTALE DE JEU PAR JOUR	50' (temps effectif)	
MIXITÉ	Pas de mixité	
MATCH NUL	Pas de match nul ; faire disputer autant de prolongations que nécessaire pour départager les équipes : 2'	
PROLONGATION		
TEMPS MORT	1 par équipe par match	
ORGANISATION DÉFENSIVE DE JEU	Défense en zone interdite	

## FORMULE DU TOURNOI

### **BENJAMINES : 8 équipes, réparties en 2 poules de 4**

Constitution des poules : voir tableau des rencontres

1 <sup>er</sup> tour	2 <sup>eme</sup> tour	3 <sup>eme</sup> tour
Tournoi à 4 par poule avec tirage au sort d'une lettre par équipe et par poule. 6 matchs par poule : A x B C x D B x D C x A A x D B x C  <b>Poule A : gymnase Dorgambide Mt de Marsan</b> <b>Poule B : gymnase de l'Argenté Mt de Marsan</b>	<b>Gymnase Dorgambide</b> 1 <sup>er</sup> poule A x 2 <sup>ème</sup> poule B 1 <sup>er</sup> poule B x 2 <sup>ème</sup> poule A  <b>Gymnase Argenté Mont de Marsan</b> 3 <sup>e</sup> poule A x 4 <sup>e</sup> poule B 3 <sup>e</sup> poule B x 4 <sup>e</sup> poule A	<b>Gymnase Dorgambide</b> finale pour les 1 <sup>e</sup> et 2 <sup>nd</sup> places petite finale pour les 3 <sup>e</sup> et 4 <sup>e</sup> places  <b>Gymnase Argenté Mont de Marsan</b> match pour les 5 <sup>e</sup> et 6 <sup>e</sup> places match pour les 7 <sup>e</sup> et 8 <sup>e</sup> places

**11H30 : début du premier match / 13h45 : départ de la navette de l'Argenté vers Dorgambide et retour.**

### **BENJAMINS : Six équipes, réparties en 2 poules de 3**

Constitution des poules : voir tableau des rencontres

1 <sup>er</sup> TOUR	2 <sup>ème</sup> TOUR
Tournoi triangulaire par poule Tirage au sort du premier match. 2 <sup>ème</sup> match : perdant du 1 <sup>er</sup> match contre l'équipe qui n'a pas joué le 1 <sup>er</sup> match 3 <sup>ème</sup> match : l'équipe qui a gagné le 1 <sup>er</sup> match contre l'équipe qui doit jouer son 2 <sup>ème</sup> match. <b>Poule A : gymnase Barbe d'or Mont de Marsan</b> <b>Poule B : gymnase du Beillet Mt de Marsan Saint Pierre du Mont</b>	<b>Gymnase Barbe d'Or</b> 1 <sup>er</sup> poule A x 2 <sup>ème</sup> poule B 1 <sup>er</sup> poule B x 2 <sup>ème</sup> poule A Match des vaincus Match des vainqueurs  <b>Gymnase du Beillet Mont de Marsan</b> Match pour la 5 <sup>ème</sup> place entre Le 3 <sup>ème</sup> de chaque poule A et le 3 <sup>ème</sup> de la poule B

**11h30 : début du premier match / 13h15 : départ de la navette du Beillet pour Barbe d'Or et retour.**

**FIN DES MATCHS 16H, puis remise des médailles avec protocole et photos des équipes et des JO.**

**HAND BALL BENJAMINES-BENJAMINS  
REGLEMENTS ET ORGANISATIONS  
FINALES DEPARTEMENTALES  
DU 21 MARS 2018**



Type de jeu 6x6

Constitution de l'équipe : B1, B2, B3

Nombre de joueur sur le terrain début du match : 5 nombre de joueur mini pendant le jeu : 5

Nombre de joueur maxi sur la feuille : 12

Temps de jeu 2 x 7' avec mi-temps de 2'30

1 temps morts par équipe par mi-temps

En cas d'égalité

- Après match du 1<sup>er</sup> tour voir règlement dans bulletin régional n°2 sports collectifs page 17
- Après match du 2<sup>ème</sup> tour, il sera procédé à une prolongation dite « mort subite ». l'engagement sera donné par l'équipe qui aura reçu le moins de points de pénalité, le moins de 2', ensuite tirage au sort

### FORMULE DU TOURNOI

#### BENJAMINES

**Six équipes, réparties en 2 poules de 3**

Constitution des poules : voir tableau des rencontres

Ballon T0

1 <sup>ER</sup> TOUR	2 <sup>ème</sup> TOUR
Tournoi triangulaire par poule Tirage au sort du premier match. 2 <sup>ème</sup> match : perdant du 1 <sup>er</sup> match contre l'équipe qui n'a pas joué le 1 <sup>er</sup> match ? 3 <sup>ème</sup> match : équipe qui a gagné le 1 <sup>er</sup> match contre l'équipe qui doit jouer son 2 <sup>ème</sup> match. Match gagné 3 points ; match nul 2 points ; match perdu 1 points <b>Poule A et poule B gymnase collège Lubet Barbon St Pierre du Mont</b> <b>Matches en alternance : poule A / poule B</b>	<b>Gymnase Lubet Barbon début du 2<sup>ème</sup> tour 14h00</b> 1 <sup>er</sup> poule A x 2 <sup>ème</sup> poule B 1 <sup>er</sup> poule B x 2 <sup>ème</sup> poule A Match pour la 5 <sup>ème</sup> place Match des vaincus Match des vainqueurs (2x9')

#### BENJAMINS

**8 équipes réparties en 2 poules de 4**

Constitution des poules : voir tableau des rencontres

Ballon T1

**1<sup>er</sup> tour : Poule A au gymnase Duruy Mt de Marsan - Poule B au gymnase Mitterrand**

Tirage au sort d'une lettre par équipe

Match gagné 3 points ; match nul 2 points ; match perdu 1 points

Ordre	Horaire	Match	Arbitres	Ordre	Horaire	Match	Arbitres
1 <sup>er</sup> match	11h30	AXB	C/D	4 <sup>ème</sup> match	12h45	CXB	A/D
2 <sup>ème</sup> match	11h55	CXD	A/B	5 <sup>ème</sup> match	13h10	BXD	A/C
3 <sup>ème</sup> match	12h20	DXA	B/C	6 <sup>ème</sup> match	13h35	CXA	B/D

**14h navette entre Mitterrand et Duruy**

#### **2<sup>ème</sup> tour**

Gymnase de l'Argenté	Arbitres	horaires	Arbitres	Gymnase de Duruy
3 <sup>ème</sup> A x 4 <sup>ème</sup> B	4 <sup>ème</sup> A / 3 <sup>ème</sup> B	14h30	2 <sup>ème</sup> A / 1 <sup>er</sup> B	1 <sup>er</sup> A x 2 <sup>ème</sup> B
4 <sup>ème</sup> A x 3 <sup>ème</sup> B	3 <sup>ème</sup> A / 4 <sup>ème</sup> B	14h50	1 <sup>er</sup> A / 2 <sup>ème</sup> B	2 <sup>ème</sup> A x 1 <sup>er</sup> B
Vaincus	Vainqueurs matches précédents	15h10	Vainqueurs matches précédents	Vaincus
Vainqueurs	choisir	15h30	choisir	Vainqueurs

**FIN DES MATCHS 16h, remise des médailles avec protocole et photos des équipes et des JO**



**FOOTBALL BENJAMINES-BENJAMINS  
REGLEMENTS ET ORGANISATIONS  
FINALES DEPARTEMENTALES  
DU 21 MARS 2018**



Type de jeu 7 x 7

Constitution de l'équipe : B1, B2, B3

Nombre de joueur sur le terrain début du match : 6 nombre de joueur mini pendant le jeu : 6

Nombre de joueur maxi sur la feuille : 12

Temps de jeu des Benjamins : **1<sup>er</sup> tour** : 2 x 6'30' avec arrêt chrono sur blessure, remise en jeu et/ou incident de jeu  
**2<sup>ème</sup> tour** : 2 x 8' avec arrêt chrono sur blessure, remise en jeu et/ou incident de jeu

Temps de jeu des Benjamins : 2 x 10'

Mi-temps de 3'

Terrain : ½ terrain de football à 11 (ballon T4)

Protège tibias obligatoires

En cas d'égalité pour les ½ finales et finales : prolongation de 3'. Si égalité suite à la prolongation, 5 tirs au but et si égalité, tir au but jusqu'à ce qu'une équipes ne marque pas avec le même nombre de tirs que l'adversaire.

Mixité autorisée mais l'équipe matche avec les garçons

**FORMULE DU TOURNOI**

**BENJAMINS**

**10 équipes Stade Jacques Foix Mt de Marsan (3 terrains)**

**1<sup>er</sup> TOUR**

Constitution de 2 poules (A et B) : voir tableau des rencontres

Formule championnat par poule avec tirage au sort d'une lettre par équipe par poule

Match gagné 3 points ; match nul 2 points ; match perdu 1 point

	<b>TERRAIN 1</b>	<b>ARBITRAGE</b>	<b>TERRAIN 2</b>	<b>ARBITRAGE</b>	<b>TERRAIN 3</b>	<b>ARBITRAGE</b>
11H15	AxB poule A	C poule B	AxB poule B	E poule	CxD poule A	D poule B
11H40	CxD poule B	B poule A	ExA poule A	B poule	ExA poule B	C poule A
12H05	BxC poule A	A poule B	BxC poule B	A poule	DxE poule A	E poule B
12H30	DxE poule B	D poule A	AxC poule A	B poule	AxC poule B	B poule A
12H55	BxD poule A	A poule B	BxD poule B	A poule	CxE poule A	E poule B
13H20	CxE poule B	E poule A	AxD poule A	D poule		
13H45	AxD poule B	C poule A	BxE poule A	C poule	BxE poule B	D poule A

**2<sup>ème</sup> tour** débute à 14h30

A l'issue du 1<sup>er</sup> tour :

- pour les 4 premières places : 1<sup>er</sup> A x 2<sup>ème</sup> B – 1<sup>er</sup> B x 2<sup>ème</sup> A – match pour la 3<sup>ème</sup> place- finale des vainqueurs
- pour la place de 5<sup>ème</sup>: 3<sup>ème</sup> de A x 3<sup>ème</sup> de B – pour la place de 7<sup>ème</sup> : 4<sup>ème</sup> de B x 4<sup>ème</sup> de A - match pour la 9<sup>ème</sup> place : 5<sup>ème</sup> de A x 5<sup>ème</sup> de B

**Ordre des matchs du 2<sup>ème</sup> tour :**

	<b>TERRAIN 1</b>	<b>ARBITRAGE</b>	<b>TERRAIN 2</b>	<b>ARBITRAGE</b>	<b>TERRAIN 3</b>	<b>ARBITRAGE</b>
14H20	1 <sup>er</sup> de A x 2 <sup>ème</sup> de B	En fonction évaluations du 1 <sup>er</sup> tour	1 <sup>er</sup> de B x 2 <sup>ème</sup> de A	En fonction évaluations du 1 <sup>er</sup> tour		En fonction évaluations du 1 <sup>er</sup> tour
15h05	3 <sup>ème</sup> de A x 3 <sup>ème</sup> de B		4 <sup>ème</sup> de A x 4 <sup>ème</sup> de B		5 <sup>ème</sup> de A x 5 <sup>ème</sup> de B	
15H30	Match pour la 1 <sup>ère</sup> place		Match pour la 3 <sup>ème</sup> place			

**FIN DES MATCHS 16h, remise des médailles avec protocole et photos des équipes et des JO**



**VOLLEY BALL BENJAMINES-BENJAMINS  
REGLEMENTS ET ORGANISATIONS  
FINALES DEPARTEMENTALES  
DU 21 MARS 2018**



Type de jeu et terrain: 2x2 sur terrain 4,5m x 14m et 4x4 sur terrain 7m x 14m

Constitution de l'équipe : B1, B2, B3

Nombre de joueurs obligatoire : 4

Temps de jeu : 2 set en 2 x 2 : 1 set de 12 points (1<sup>er</sup> arrivé à 12)

1 set en 4 x 4 : 1 set en 25 points (1<sup>er</sup> arrivé à 25)

Service :

- une alternance de 3 services par équipe est à respecter quel que soit l'équipe qui gagne le point.
- Le premier service de la série de trois est autorisé sous forme de lancer

Le match 25 points vaut 2 points-set et chaque match en 2x2 1 point-set

A l'issue des 3 matches, l'équipe qui a marqué le plus de points-set est déclarée vainqueur

En cas d'égalité de point-set, est déclarée vainqueur, l'équipe qui a la meilleur différence de points + et - en jeu.

Si l'égalité persiste, l'équipe qui est déclarée vainqueur est l'équipe qui remporte le match 4x4.

Hauteur de filet : 2,10 m

Ballon : circonférence 65 à 67cm, poids de 260 à 280g

**FORMULE DU TOURNOI**

**BENJAMINES & BENJAMINS :**

**BF : 5 équipes, poule unique**

**BG : 4 équipes, poule unique**

Equipes : voir tableau des rencontres, formule championnat avec tirage au sort d'une lettre par équipe

Organisation : voir tableau ci-dessous

**TABLEAU DES MATCHS BENJAMINES ET BENJAMINS**

HORAIRES	TERRAIN N°1		ARBITRE	TERRAIN N°2		ARBITRE	TERRAIN N°3		ARBITRE
<b>11h30</b>	BF	A x D	BF : C	BF	B x E	BG : A	BG	C x D	BG : B
<b>12h10</b>	BF	C x D	BF : B	BF	A x E	BG : B	BG	A x C	BG : D
<b>12h50</b>	BF	A x B	BF : D	BF	E x C	BG : C	BG	B x D	BG : A
<b>14h00</b>	BF	A x C	BF : E	BF	B x D	BG : B	BG	A x D	BG : C
<b>14h40</b>	BF	D x E	BF : A	BF	B x C	BG : D	BG	B x C	BG : A
<b>15h20</b>							BG	A x B	BG : D

**FIN DES MATCHES 16H, remise des médailles avec protocole et photos des équipes et des JO.**



**RUGBY BENJAMINS  
REGLEMENTS ET ORGANISATIONS  
FINALES DEPARTEMENTALES  
DU 21 MARS 2018**



Type de jeu 7x7. **Voir règlement page suivante**

Constitution de l'équipe : B1, B2, B3

Nombre de joueur sur le terrain début du match : 5      nombre de joueur mini pendant le jeu : 5

Nombre de joueur maxi sur la feuille : 13 valides

Temps de jeu : 8'

Terrain : ½ terrain de rugby dans le sens de la largeur (50m x 30m). Ballon : T4

En cas d'égalité : voir en fonction des tours.

**FORMULE TOURNOIS**

**BENJAMINS**

**11 équipes    stade de la Plaine des Jeux Mt de Marsan (3 terrains)**

**1<sup>er</sup> TOUR**

Constitution de poules (A,B et C) : voir tableau des rencontres

Poule A : 3 équipes (A,B et C), match de 12' (seulement 1<sup>er</sup> tour)

Formule championnat par poule avec tirage au sort d'une lettre par équipe par poule

Match gagné 3 points ; match nul 2 points : match perdu 1 points.

En cas d'égalité prendre le goal-average entre les équipes à égalité, si égalité encore prendre le goal-average général de la poule.

TERRAIN 1 POULE A	ARBITRAGE	TERRAIN 2 POULE B	ARBITRAGE	TERRAIN 3 POULE C	ARBITRAGE
AxB	C	AxB	D	AxB	D
CxA	B	CxD	A	CxD	A
CxB	A	AxC	B	AxC	B
		BxD	C	BxD	C
		AxD	B/C	AxD	B/C
		BxC	A/D	BxC	A/D

**2<sup>ème</sup> TOUR**

A l'issue du 1<sup>er</sup> tour :

- Terrain n°1 : matchs entre les premiers et les seconds de chaque poule du 1<sup>er</sup> tour
- Terrain n°2 et n°3 : Matchs entre les 3<sup>èmes</sup> de chaque poule (triangulaire) et match entre les 4<sup>èmes</sup> des poules B et C.  
Suite à la triangulaire des 3<sup>èmes</sup> match pour la 9<sup>e</sup> place entre le perdant de la triangulaire (3<sup>ème</sup>) et le vainqueur du match des 4<sup>èmes</sup>.

En cas d'égalité : prolongation du jeu et vainqueur l'équipe qui marque le 1<sup>er</sup> essai. Au coup d'envoi de cette séquence le ballon est donné à l'équipe qui a eu le moins de points de pénalités (voir BR n°2 p18). Si identique, tirage au sort.

TERRAIN 1	ARBITRAGE	TERRAIN 2	ARBITRAGE	TERRAIN 3	ARBITRAGE
1 <sup>er</sup> de A x 2 <sup>ème</sup> de B	1 <sup>er</sup> de C	3 <sup>ème</sup> de A x 3 <sup>ème</sup> de B	3 <sup>ème</sup> de C	4 <sup>ème</sup> de B x 4 <sup>ème</sup> de C	1 <sup>er</sup> de B / 2 <sup>ème</sup> de C
1 <sup>er</sup> de B x 2 <sup>ème</sup> de C	1 <sup>er</sup> de A	3 <sup>ème</sup> de B x 3 <sup>ème</sup> de C	3 <sup>ème</sup> de A		
1 <sup>er</sup> de C x 2 <sup>ème</sup> de A	1 <sup>er</sup> de B	3 <sup>ème</sup> de C x 3 <sup>ème</sup> de A	4 <sup>ème</sup> de B / 4 <sup>ème</sup> de C		
		Pdt Triangulaire 3 <sup>èmes</sup> x Vq des 4 <sup>èmes</sup>	Vq Triangulaire 3 <sup>èmes</sup>		

**3<sup>ème</sup> TOUR**

A l'issue du 2<sup>ème</sup> tour, constitution d'une poule de 3 avec les vainqueurs du terrain n°1, d'une poule de 3 avec les perdants du terrain n°1. Idem avec les équipes du terrain n°2.

Formule tournoi triangulaire avec tirage au sort du premier match.

En cas d'égalité à l'issue d'un match, reprise du jeu et sera vainqueur la première équipe qui marque. Au coup d'envoi de cette séquence le ballon est donné à l'équipe qui a eu le moins de points de pénalités (voir BR n°2 p18). Si identique, tirage au sort.

**Arbitrage :** Suite aux 2 tours précédents, choisir les arbitres en fonction de leur évaluation et de leur disponibilité s'ils sont joueurs.

	de 1 <sup>er</sup> à 3 <sup>ème</sup>	Arbitrage		de 4 <sup>ème</sup> à 6 <sup>ème</sup>	Arbitrage
T1	A x B		T2	A x B	
T1	Pdt AB X C		T2	Pdt AB x C	
T1	Vq AB x C		T2	Vq AB x C	

**Fin de matches 16h, remise des médailles avec protocole et photos des équipes et des JO.**



**RUGBY BENJAMININES  
REGLEMENTS ET ORGANISATIONS  
FINALES DEPARTEMENTALES  
DU 21 MARS 2018**



Type de jeu 7x7. **Voir règlement page suivante**

Constitution de l'équipe : B1, B2, B3

Nombre de joueur sur le terrain début du match : 5      nombre de joueur mini pendant le jeu : 5

Nombre de joueur maxi sur la feuille : 13 valides

Temps de jeu : **1<sup>er</sup> Tour** Poule A : 8' ; Poule B : 10' – **2<sup>ème</sup> Tour** : 8'

Terrain : 1/4 terrain de rugby ballon T4

**FORMULE DU TOURNOI**

**BENJAMININES**

**8 équipes Plaine des Jeux Mont de Marsan (2 terrains)**

**1<sup>ER</sup> TOUR**

**Constitution de 2 poules : Poule A, 4 équipes, Poule B 4 équipes : voir tableau des rencontres.**

Formule championnat avec tirage au sort d'une lettre par équipe

Match gagné 3 points ; match nul 2 points ; match perdu 1 points

En cas d'égalité voir BG (ci-dessus) 1<sup>er</sup> tour

Terrain 1		Arbitrage	Terrain 2		Arbitrage
Poule A	AxB	C/E Poule A	Poule B	AxB	C/D Poule B
Poule A	CxD	A/B Poule A	Poule B	CxD	A/B Poule B
Poule A	AxC	C/D Poule A	Poule B	AxC	B/D Poule B
Poule A	BxD	A/E Poule A	Poule B	BxD	A/C Poule B
Poule A	DxA	B/C Poule A	Poule B	AxD	B/C Poule B
Poule A	BxC	D/E Poule A	Poule B	BxC	A/D Poule B

**2<sup>ème</sup> TOUR**

A l'issue du 1<sup>er</sup> tour constitution de deux nouvelles poules

- Poule A constituée des deux premiers de chaque poule du 1<sup>er</sup> tour
- Poule B constituée des 3<sup>ème</sup> et 4<sup>ème</sup> des poules A et B

**Formule : idem Poule A et Poule B.**

1/2 finales puis finales. En cas d'égalité à l'issue d'un match, reprise du jeu et sera vainqueur la première équipe qui marque. Au coup d'envoi de cette séquence le ballon est donné à l'équipe qui a eu le moins de points de pénalités (voir BR n°2 p18). Si identique, tirage au sort.

TERRAIN 1 poule A	Arbitrage	TERRAIN 2 poule B	Arbitrage
1 <sup>er</sup> de A x 2 <sup>ème</sup> de B	1 <sup>er</sup> de B x 2 <sup>ème</sup> de A	3 <sup>ème</sup> de A x 4 <sup>ème</sup> de B	3 <sup>ème</sup> de B x 4 <sup>ème</sup> de A
1 <sup>er</sup> de B x 2 <sup>ème</sup> de A	1 <sup>er</sup> de A x 2 <sup>ème</sup> de B	3 <sup>ème</sup> de B x 4 <sup>ème</sup> de A	3 <sup>ème</sup> de A x 4 <sup>ème</sup> de B
Match pour la 3 <sup>ème</sup> place	en fonction des résultats	Match pour la 7 <sup>ème</sup> place	en fonction des résultats
Finale pour la 1 <sup>ère</sup> place	Choix des meilleurs arbitres	Match pour la 5 <sup>ème</sup> place	en fonction des résultats

**FIN DES MATCHES 16H, remise des médailles avec protocoles et photos des équipes et des JO.**

## REGLEMENT DEPARTEMENTAL RUGBY À 7 UNSS BENJAMINS **et** BENJAMINES



<b>RECOMMANDATIONS ORGANISATION</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Conserver une zone neutre <b>entre les 2 terrains</b> sur 1 grand terrain.</li> <li>• Favoriser la formule « Tournoi ».</li> <li>• Tournoi obligatoire sur la journée à partir de 4 équipes.</li> <li>• Taille 4 pour les Ballons.</li> <li>• Tracer des lignes ou utiliser des lignes existantes.</li> </ul>	
<b>NOMBRE DE JOUEURS</b>	Pratique à 7.	
<b>REPLACEMENTS</b>	Illimités pendant les périodes de pause, sauf sur blessure. Entrée des joueurs par le centre.	
<b>TERRAIN</b>	<b>BG : Longueur : 50 à 56 m ; Largeur : 40 m</b> <b>BF : Longueur : 50 à 56 m ; Largeur : 35 m</b>	
<b>DURÉE TOURNOI PAUSE</b>	Temps de jeu maximum en tournoi sur la journée de 36' à 40'. T3 (2 matches), 3x6' avec pause de 3'30" entre les séquences, pause 5' entre 2 matches T4 (3 matches), 2x6' avec pause de 3'30" entre les séquences, pause 5' entre 2 matches	
<b>ARBITRAGE</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 2 Jeunes Officiels + 1 tuteur professeur d'EPS.</li> <li>• 1 ballon pour chaque Jeune Officiel, pour favoriser la continuité du jeu.</li> <li>• Arrêt du chrono sur blessure, incident et récupération du ballon 2 jeunes arbitres (2 ballons, 1 chrono) + 1 adulte arbitre superviseur</li> </ul>	
<b>REMISES EN JEU FAUTES</b>	<b>OÙ ?</b>	<b>COMMENT ?</b>
<b>COUP D'ENVOI DÉBUT DE MI-TEMPS</b>	Au centre du Terrain.	En <b>BG et BF</b> coup de pied tombé, le ballon doit parcourir au moins 5 m en avant. Défense à 5 m.
<b>COUP D'ENVOI APRÈS ESSAI</b>	Au centre du Terrain.	En coup de pied tombé, par l'équipe ayant marqué, le ballon doit parcourir au moins 5 m en avant. Défense à 5 m.
<b>COUP DE RENVOI</b>	À 5 m de la ligne de But.	En coup de pied tombé. Défense à 5 m.
<b>EN AVANT DANS LE CHAMP DE JEU</b>  <b>BALLON INJOUABLE</b>  <b>COUP DE PIED DE PENALITE</b>  <b>SORTIE ENTOUCHE</b>  <b>FAUTE DANS L'EN-BUT</b>	À l'endroit de la faute (5 m de toute ligne)	<b>par les jeunes officiels :</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Le 1<sup>er</sup> jeune officiel avance de 2 pas, pose le ballon au sol tandis que le 2<sup>em</sup> fait reculer l'équipe à 5 m bras écartés.</li> <li>• Le jeu reprend : lorsque le 1<sup>er</sup> utilisateur ramasse le ballon et fait obligatoirement une passe sans retard et sans porter le ballon.</li> <li>• Dès ce signal, les défenseurs peuvent jouer, à la seule condition d'être revenus à 5 m à hauteur du 2<sup>em</sup> jeune officiel.</li> </ul>
<b>ZONE PLAQUEURS-PLAQUES</b>	Toute percussion sur non porteur de balle est interdite	
<b>JEU AU PIED</b>	Permis sur tout le terrain. Dégagement direct en touche uniquement depuis l'en-but	

